



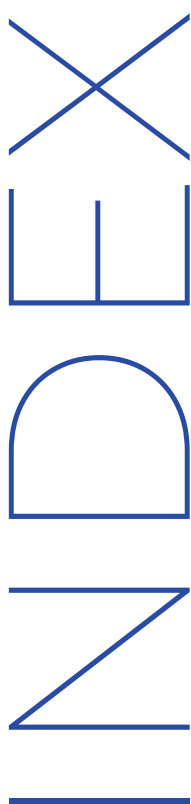
!FALL

Årligen

Rapport

2023

Innehållsförteckning



01.

Styrelsens uttalande

02.

Syfte

03.

Information

04.

Aktiviteter

05.

Evenemang

06.

Höjdpunkt 2023

07.

Internationella projekt

08.

Tack & Kontakt

STYRELSENS UTTALANDE

Bästa intressenter, partners och supportrar,

På uppdrag av IFALL har vi glädjen att presentera årsredovisningen för IFALL, en svensk organisation som arbetar med integration. Det är med stor glädje som vi delar med oss av våra prestationer, framsteg och framtida ambitioner.

Under det senaste året har IFALL fortsatt att stärka sin position som en ledande organisation för att främja tvärkulturellt utbyte och samarbete. Vi är stolta över att kunna lyfta fram att vi framgångsrikt har utökat vår räckvidd utanför gränserna och engagerat oss i många europeiska och internationella samarbeten. Dessa partnerskap har gjort det möjligt för oss att bredda vår påverkan, utbyta bästa praxis och bidra till utvecklingen av innovativa lösningar på globala utmaningar.

En annan viktig milstolpe för IFALL har varit vår flytt till en ny adress i The Ground i Malmö. Vi är glada över att ha flyttat till våra nya lokaler, som ger oss gott om utrymme och resurser för att utöka våra aktiviteter. Denna flytt symboliserar vårt engagemang för tillväxt och visar på de spännande möjligheter som ligger framför oss.

Trots de exempellösa utmaningar som pandemin innebär är vi stolta över att kunna meddela att vi har kommit ikapp med olika projekt som tillfälligt stoppats. Vårt hängivna team har arbetat outtröttligt för att säkerställa att dessa initiativ återupptas på ett framgångsrikt sätt, så att vi kan fortsätta att göra en positiv skillnad i livet för individer och samhällen. Denna prestation är ett bevis på vår organisations motståndskraft och uthållighet.

IFALL ser med entusiasm fram emot sin framtid i Malmö. Vi är fast beslutna att fördjupa våra rötter i denna livfulla stad och skapa meningsfulla kontakter med nya individer, organisationer och samhällen. Vårt mål är att skapa en känsla av samhörighet och inkludering, främja dialog, förståelse och social sammanhållning.

När vi nu avslutar denna årsredovisning vill vi framföra vår uppriktiga tacksamhet till våra partners, sponsorer, volontärer och medarbetare som har stöttat oss under hela denna resa. Er orubbliga hängivenhet och ert engagemang har varit avgörande för vår framgång.

Vi inbjuder dig att följa med oss i vårt uppdrag när vi fortsätter att bygga broar, riva barriärer och skapa en mer harmonisk och uppkopplad värld. Tillsammans kan vi åstadkomma en omvälvande förändring.

Tack för ditt fortsatta stöd.

Med vänlig hälsning,

VÅRT SYFTE

Föreningen IFALL har till ändamål att främja integration mellan kulturer och människor, motverka våld och skapa ökad förståelse.

Föreningen bildades den 26 november 2013 och är partipolitiskt och religiöst obunden.

IFALL arbetar med tre huvudområden: lokala aktiviteter/projekt, internationella aktiviteter/projekt med fokus på metodutveckling och utvecklingsarbete samt informations- och kunskapsspridning för att rekrytera och utbilda volontärer lokalt och internationellt.



INFORMATION

Vi flyttade till The Ground! 🌱

DÄR PRODUKTIVITET MÖTER KOMFORT!

Detta mysiga arbetsplats-hem erbjuder en bekväm och innovativ miljö för individer och team

Grounds community är fyllt av hårt arbetande och underbara människor, och de strävar efter att ge sina medlemmar den bästa möjliga upplevelsen.

**VALKOMME
N!!**



INFORMATION

iFall firade sina 10 år!!



De första styrelseledamöterna i iFall november 11, 2014



iFall Ängelholm föddes 2015



iFalls projekt: "Reflektera, Filma, Sprida" 2016



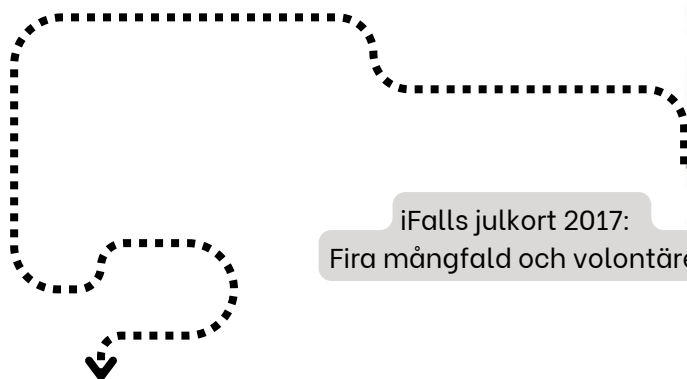
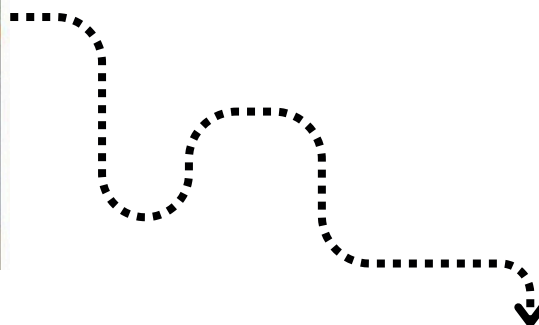
Att bygga förtroende i den svenska skogen 2016

INFORMATION

iFall firade sina 10 år!!



Connecting with Caprifolen Voltige Club
2016



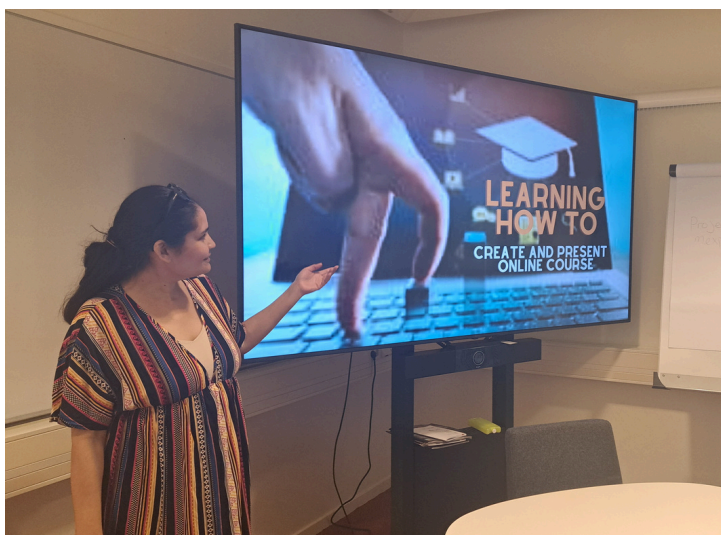
iFalls julkort 2017:
Fira mångfald och volontärer



Evenemanget Unity in Sports: Skapa kontakter mellan kulturer genom idrott
2023



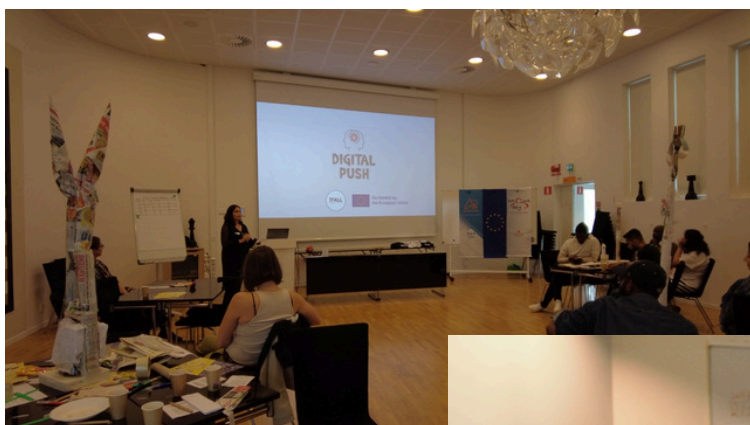
AKTIVITET



Digital verkstad

Projektet Digital Push syftar till att främja digitala färdigheter för människor för att främja deras kreativitet och använda dem för att marknadsföra sig själva och förbättra deras arbetsvillkor i slutändan. Det syftar till att stärka arbetslösa och personer med mindre digital kompetens genom att ge dem tillgång till digitala färdigheter och därigenom öka deras anställbarhet och visa dem hur de kan marknadsföra sitt arbete och hantverk..

I den här workshopen gick vi igenom grunderna i att använda Microsoft Office (Word, Excel och Power Point) och Canva, diskuterade också lite om Netiquette (cybermobbing etc.), kunskap om sociala medier och hur man får tag på digitalt entreprenörskap.



AKTIVITET

Yippee

Kultur och matdelning



Detta speciella evenemang som syftar till att främja positiva influenser bland ungdomar med flykting-, asylsökande- och invandrabakgrund ägde rum på Ideon Science Beta 4, med fokus på miljövänliga val. Evenemanget innehöll en PowerPoint-presentation, en MentiMeter-enkät för digital feedback och diskussioner om kultur och stereotyper. Dagen inleddes med en gemensam lunch med rätter från olika kulturer, vilket uppmuntrade till samtal om ingredienser och matlagningstraditioner. Engagerande aktiviteter, som att välja nummer och dela med sig av personliga detaljer, bidrog till en livlig stämning. Deltagarna fördjupade sig också i tankeväckande diskussioner om kultur och stereotyper under evenemanget.



Presentationen berörde kulturella dimensioner på arbetsplatsen och belyste detaljer om ryska, asiatiska och afrikanska kulturer, inklusive religion. Samtalen gav deltagarna möjlighet att dela med sig av sina erfarenheter av att anpassa sig till nya kulturer. Med hjälp av målarfärg, pennor och papper uttryckte deltagarna sina tankar om kopplingen mellan kultur och integration genom teckningar, som gav en visuell representation av deras idéer. Evenemanget avslutades med en Mentimeter-undersökning, som fångade deltagarnas snabba tankar om att definiera kultur och uttrycka sin egen kultur genom en emoji. Denna sammankomst förde framgångsrikt samman kulturer och visade på en enkel modell för liknande evenemang. Genom att vara kreativt, inkluderande och miljövänligt skapade evenemanget förutsättningar för dessa unga människor att bli positiva influenser i sina samhällen.

AKTIVITET

Sport

Yippeee

Evenemanget organiserades med målet att främja enighet och positiv förändring bland interkulturella grupper av ungdomar och hölls i Uppakrahallen i Staffanstorps, Sverige. Initiativet syftade till att inspirera deltagarna, däribland lokala ungdomar, flyktingar, asylsökande och invandrare, att bli positiva förebilder i sina samhällen. Den två timmar långa sessionen innehöll aktiviteter som namnlekar och ett energiskt ninjaspel, vilket främjade lagarbete, samordning och interaktion bland deltagarna. Evenemanget betonade inkludering och uppmuntrade till utbyte av kompetens och erfarenheter för att stödja integrationen.

Il huvudaktiviteten delades deltagarna in i två lag genom ett sten-sax-påse-spel och deltog i vänskapliga basket-, volleyboll- och handbollstävlingar i sportcentret. Ett pris väntade på det segrande laget, vilket gjorde sportaktiviteterna roligare och mer belönande.

Dagen avslutades med en unik reflektion med hjälp av en boll. Deltagarna delade med sig av sina känslor och lärdomar från aktiviteterna genom att kasta bollen till varandra. Denna avslutande övning gav varje deltagare en plattform för att uttrycka sina tankar, vilket skapade en känsla av avslut och kamratskap.

Evenemanget kombinerade fysiska aktiviteter, teambuilding och personliga kontakter för att uppnå målet att föra samman olika unga individer och främja positiva förändringar i deras samhällen.



AKTIVITET

Yippee

Spel



Unga personer samlades för ett spelevenemang som syftade till att främja integration och glädje. Evenemanget inleddes med ett varmt välkomnande och en presentation av projektets mål. Deltagarna deltog i en lättsam aktivitet där de valde ett nummer mellan 1 och 10 för att dela med sig av personliga egenskaper. En energigivande låt, "A Ram Zam Zam", bidrog till samhörigheten. Huvudaktiviteten bestod av DIXIT-kortspelet, där varje deltagare valde en färgad kanin och delade med sig av berättelser om kortbilderna, relaterade till upplevelser i ett nytt land. Andra gissade på berättarens kort och fick poäng för korrekta gissningar. Deltagarna avslutade evenemanget med att välja kort som speglade deras känslor, uttryckte lärdomar. Balans mellan tydlighet och abstraktion i berättelserna gav en engagerande upplevelse. Evenemanget kombinerade sömlöst underhållning med integrationsfrämjande åtgärder och



AKTIVITET



Språkdelning

Initiativet syftade till att stödja integrationen genom att engagera lokala ungdomar, flyktingar, asylsökande och invandrare och utnyttja deras språk- och kommunikationsfärdigheter för att lära av varandra. Evenemanget inleddes med en livlig isbrytning där deltagarna bildade två cirklar och utbytte frågor om namn, betydelser, ursprung och preferenser. Därefter delades deltagarna in i grupper för att samtala på engelska eller svenska, och turades om med frågespelkort som täckte olika ämnen som dagliga aktiviteter, förändringar i staden, kulturella missuppfattningar och nationell stolthet. Avslutningsvis bildade deltagarna en cirkel och delade med sig av nyfunna ord och meningar, vilket ledde till ökad inlärningsförmåga, kulturell förståelse, utökat ordförråd och ett stärkt nätverk bland deltagarna.



Hi!

嗨

Hola!



AKTIVITET

The logo for 'Yippe' is displayed in a colorful, multi-colored font. The letters are in shades of purple, blue, green, and orange.

Aktivt medborgarskap



För att underlätta integrationen i samhället genomfördes en workshop med lokala ungdomar, personer med flykting- eller asylsökarsstatus och invandrare, som utnyttjade sina språk- och kommunikationsfärdigheter för att dela med sig av autentiska berättelser. Workshopen fokuserade på att främja aktivt medborgarskap i Europa med hjälp av motståndskraft och historieberättande, och använde metoder som River of Life och Antonovskys motståndskraftsteori. Deltagarna delade med sig av livshändelser som vittnesbörd om sitt aktiva medborgarskap och ägnade sig åt historieberättande. Den underliggande teorin om motståndskraft betonar vikten av att övervinna svårigheter och utmaningar och att komma tillbaka och utvecklas för psykologiskt, känslomässigt och fysiskt välbefinnande. Uppvärmningsaktiviteterna involverade berättelsetärningar för att förbereda deltagarna för historieberättande. Övningen River of Life uppmuntrade deltagarna att reflektera över sina liv genom att symboliskt representera viktiga ögonblick, val och händelser, vilket främjade självreflektion och en djupare förståelse för deras



AKTIVITET



Historieberättande

Unga individer som samlats i syfte att främja positiv förändring i sina lokalsamhällen genom interkulturellt samarbete och integrationsstöd. Deltagarna deltog i en isbrytare där de delade personliga egenskaper baserat på ett valt nummer, vilket ökade den ömsesidiga förståelsen. En energizer satte tonen för aktiviteterna, vilket ledde till den första interaktiva sessionen med hjälp av onlineverktyget Story Dice. Deltagarna skapade kreativa berättelser utifrån slumpmässiga bilder, vilket främjade fantasifullt tänkande och samarbete. Den andra aktiviteten handlade om onlineplattformen "Mer än en berättelse", som uppmuntrade människor att dela med sig av minnen och berättelser från olika aspekter av livet. Denna plattform, som utvecklats för att förebygga fördomar och främja integration, gjorde det möjligt för deltagarna att mötas genom sina erfarenheter.



Evenemanget avslutades med att deltagarna uttryckte sina lärdomar med hjälp av en fingerräkningsmetod, som gav insikter om deras workshopupplevelser och känslor. Detta mångfacetterade tillvägagångssätt blandade framgångsrikt kreativitet, historieberättande och interkulturellt engagemang, vilket skapade en känsla av samhörighet bland den mångskiftande gruppen.



AKTIVITET

Förra året anordnade Ifall en idrottsaktivitet varje vecka som främst vände sig till ungdomar från Lund. Initiativet hölls varje fredag på Uppåkraskolan och syftade till att engagera deltagarna i olika sportaktiviteter. Vi introducerade en mängd olika sporter, så att ungdomarna fick möjlighet att utforska och välja aktiviteter som intresserade dem. En höjdpunkt var introduktionen av svensk innebandy, som gav deltagarna möjlighet att prova en sport som kanske var ny för dem. Den inkluderande och dynamiska karaktären hos dessa veckovisa sessioner främjade en känsla av gemenskap samtidigt som den uppmuntrade till fysisk aktivitet och utforskande av olika sporter bland ungdomarna i Lund.



EVENEMANG



Global påverkan

“I slutet av oktober ägde ett spännande evenemang kallat “Global Impact“ rum på The Ground, organiserat av IFALL från Sverige och internationella vänner från Sydafrika, Storbritannien, Tyskland, Australien och Turkiet.

Evenemanget fokuserade på diskussioner om hur företag kan bidra till samhällligt välbefinnande, miljöhänsyn och inkludering.

Deltagare från varje land delade idéer om hur man kan göra världen bättre och deltog i smågruppsdiskussioner om viktiga ämnen som kvinnors deltagande i den cirkulära ekonomin, positiva åtgärder för företag inom energi- och miljösektorn, den roll som lärande utanför skolan spelar för att främja ungdomars engagemang i samhället, att utbilda européer om global förbättring och att använda teknik för lärande mellan generationer. Evenemanget avslutades med livliga samtal och ett löfte om uppföljande e-postmeddelanden för att dela nya idéer och utveckling, vilket betonade mötets samarbets- och informativa karaktär i arbetet för en rättvis, hållbar och inkluderande värld.“



EVENEMANG

Enighet i idrottsevenemang



Den 20 september, Vi brainstormade, vi engagerade oss med vår insiktsfulla gästtalare och delade med oss av våra perspektiv på ämnet idrott och kulturutbyte - makt att överbrygga olika kulturer.

Under evenemanget hade vi äran att ha en fantastisk gästtalare, Melinda Bergstrand, som delade med sig av sina egna erfarenheter och passioner för idrott. Hennes insikter om hur man kan engagera och återknyta fler människor till sportaktiviteter var verkligen inspirerande.

Det påminde oss om vikten av att skapa platser där människor med olika bakgrund kan mötas, dela med sig av sina historier och bygga varaktiga kontakter.



HÖJD PUNKT 2023

Ungdomsutbyte



I september landade IFALL i Sydafrika med det fantastiska #AllForOneTeam! We were there for the "All for One" Vi var där för projektet "All for One", som är ett ungdomsutbytesprogram som lyfter fram dans, drama och alternativa kreativa tekniker!



Det var en blandning av kulturens magi, kreativitet och samarbete med det speciellt utvalda svenska teamet; Charlotte, Ali, Dominika, Laurine, Clara och Neco. Vi deltog i tankeväckande aktiviteter som Tribe Game, en dramatisk simulering som är utformad för att främja lärande och förståelse! Hela veckan var en utbildning om diskriminering, fördomar och stereotyper med hjälp av All For One Board som vi provade och testade i utbytet.



HÖJDPUNKT 2023



Dare 2 Speak Tur i Turkiye

Vår turkiska partner Faal Derneği ledde en turné i Turkiet som en del av Dare2Speak-projektet.

Faal Derneği-teamet besökte 6 städer på en vecka, träffade ungdomar i varje stad och organiserade workshops. Två av dessa städer var Gaziantep och Adana, som drabbades direkt av den tragiska jordbävningen i Turkiet i februari.



Kayseri

Det första stoppet på turné den 21 augusti var Kayseri. De lokala ungdomarna informerades om tillkännagivandena, fyllde i onlineformuläret för deltagande och valde de workshops de ville ha.

Gaziantep

Under turné träffade vi ungdomar på ungdomsgårdarna i städerna. Samma program genomfördes noggrant av Faal Derneği-teamet i alla städer. I Gaziantep, det andra stoppet på turnén, genomfördes fyra olika workshops under två sessioner.



Adana

Ungdomarna i Adana visade stort intresse för projektet. Det var stort deltagande i våra workshops Kreativt drama, Historieberättande, Kritiskt tänkande och Steg för steg-empati. Turen uppmärksammades också av lokala medier där vår projektledare intervjuades.



IFALL

HÖJDPUNKT 2023

ÅR 2023



Antalya

Vår turné fortsatte i den fjärde staden, Antalya. Här diskuterades projektet med alla ungdomar som deltog och vi såg kortfilmsprover från projektet. Volontärer bland ungdomar som ville inkludera sina egna filmer i projektet deltog också, precis som i alla andra städer.

İzmir

I den femte staden, Izmir, delades presenter ut till alla ungdomscenterchefer som tog emot oss, och ett fruktbart samarbete uppnåddes för nästa partnerskap och projekt.



Istanbul

Det var ett intensivt deltagande vid vårt sista stopp, Istanbul. När detta program avslutades framgångsrikt fick vi bra feedback från alla deltagare. Vårt projekt nådde ut till en stor publik tack vare denna turné. Efter att programmet avslutats spelade Faal Derneği-teamet, som framgångsrikt genomfört turnén, in ytterligare en kortfilm som skulle ingå i projektet hela natten på ungdomscentret i Istanbul innan de återvände till Ankara och deltog i projektet med teamfilmen som ett minne av turnén.

HÖJDPUNKT 2023

Internationella volontärer

LAURINE

From France

“ Jag var mycket tacksam för den här fantastiska upplevelsen! Jag träffade många fantastiska människor, jag reste till så många platser runt om i världen ”

”



“

Detta kommer att vara en stor fördel för min framtida karriär

Från Turkiet

”

EMRE

FATMA

“

Från Turkiet

Jag har många drömmar och planer för min framtid och det här projektet är en bra möjlighet för mig.

”



BETÜL

“

Från Turkiet

Det kommer att bli en otrolig upplevelse för mig att få göra det jag älskar här

”



“

Mina förväntningar på det här projektet är att förbättra mig själv kulturellt, hjälpa människor, utveckla mig själv i den digitala miljön och

Från Turkiet

”

AHMET



ELIF

“

Från Turkiet

Jag ville betala tillbaka till samhället och EU för att de gett mig chansen att växa, så jag kom till Sverige som ESC.

”



“

Jag hoppas kunna lära mig nya färdigheter samtidigt som jag finslipar andra och träffar nya människor på vägen

Från Turkiet

”

ZAC

“

DET VAR EN LIVSFÖRÄNDRANDE UPPLEVELSE.

Från Turkiet

”

MELIKE



PROJEKT

IFALL är involverat i och arbetar med flera internationella projekt.

Med hjälp av internationella samarbeten erbjuder vi unga människor att åka till andra länder där de kan lära sig av olika kulturer och växa som individer.

Vi deltar också i arbetet med att skapa nya metoder och verktyg för att främja integration mellan olika samhällsgrupper, som vi använder i våra olika program. De kan användas av andra organisationer som arbetar med integration av invandrare.



STEP UP

Hållbarhetsfärdigheter entreprenörstänkande för att främja invandrarkvinnors anställningsbarhet och möjligheter till kompetenshöjning

Project code: 2021-1-SE01-KA220-ADU-000035340

Migration är ofta en svår och en stressande process. Att integreras i ett nytt samhälle och komma in på värdlandets arbetsmarknad är ännu svårare, särskilt för invandrarkvinnor., särskilt för migrerande kvinnor. Jämfört med män står de inför ytterligare utmaningar och måste övervinna många strukturella, institutionella och samhällsbaserade hinder.

STEPUP är ett nytt projekt som startats med målet att stödja invandrarkvinnors anställningsbarhet i deras värdländer. Syftet är att erbjuda invandrarkvinnor möjlighet att utveckla de färdigheter som krävs på dagens arbetsmarknad. Vi planerar att ta fram handböcker för utbildare/handledare som arbetar med invandrarkvinnor, så att de kan ge bättre stöd till sina målgrupper.



PROJEKT

RE.BE.CO.

Flyktingar blir rådgivare och utbildare

Projekt Kod: 2020-3-IT03-KA205-020204



Hälften av de invandrare som anländer till Europa är ungdomar, under 29 år. De möter många hinder för att få uppehållstillstånd eller till och med flyktingstatus, vilket gör att de inte kan integreras i värdsamhället. Dessa unga migranter kan också uppleva våld och övergrepp på flyktingförläggningarna, vilket påverkar deras psykologiska välbefinnande.

Målet med REBECO-projektet är att introducera och dela god praxis för integration av flyktingar och att involvera unga migranter själva i mottagningsarbetet och utbilda dem för detta ändamål etc.



SPEAK

*Talförmåga Prestationsförbättring i entreprenöriella seder
för samhällsarbetare*

Projekt Kod: 2020-1-SE01-KA204-077885

Projektet utformar en innovativ metodik baserad på icke-formell utbildning inom avancerad kommunikation och entreprenöriell expertis.

Projektet utformar en innovativ metodik baserad på icke-formell utbildning inom avancerad kommunikation och entreprenöriell expertis. Den metod som utvecklats här har ett kompetensbaserat tillvägagångssätt för utveckling och konsolidering av nyligen uppnådda färdigheter

Målgrupperna är lärare/utbildare inom vuxenutbildning, icke-statliga organisationer och andra organisationer som tillhandahåller tjänster för utestängda vuxna och missgynnade personer, särskilt i åldern 18-35 år, som kommer från marginaliserade stads- och landsbygdssamhällen.



PROJEKT

Digital Push

Uppgradera portföljen för lågutbildade arbetslösa

Projekt Kod: 2020-1-SE01-KA227-ADU-092565



Det är en utmaning att ge alla rättvis tillgång till digitala verktyg och färdigheter. Det kan leda till ogynnsamma arbetsvillkor för de mindre gynnade grupperna, särskilt i europeiska sammanhang. Projektet Digital Push syftar till att främja digitala färdigheter för människor för att främja deras kreativitet och använda dem för att marknadsföra sig själva och förbättra deras arbetsvillkor i slutändan. Det syftar till att stärka arbetslösa och personer med mindre digital kompetens genom att ge dem tillgång till digitala färdigheter och därigenom öka deras anställbarhet och visa dem hur de kan marknadsföra sitt arbete och hantverk.

Det slutliga målet är att uppnå en bra balans på arbetsmarknaden genom att investera i utbildning för att följa med i en tid av digital och ekologisk omställning.

Yippee

Youth work
Improved through
young PeoPIE's
storiEs

Yippee

Ungdomsarbete Förbättras genom unga människors berättelser

Projekt Kod: 2021-1-SE02-KA220-YOU-000028909

Projektet erkänner behovet av brådskande och effektiva insatser för att främja social integration och icke-diskriminering och därmed förebygga rasism och intolerans i en region som står inför stora utmaningar när det gäller att hantera ankomsten av ett stort antal migranter, varav vissa söker skydd.

YIPPEE-projektet vill bidra till mer jämlika, interkulturella och inkluderande lokala ungdomssamhällen genom nya tillvägagångssätt och transnationella initiativ där ungdomsarbete baserat på verkligt peer learning kan vara ett sätt att växa både för EU och invandrare / flyktingar unga generation



PROJEKT

Dare to Speak

Ungdomsarbete Förbättras genom unga människors

berättelser

Projekt Kod:



Projektet "Dare to Speak 2" är ett projekt som genomförs i samarbete med Turkiet och Sverige. Det är ett projekt som syftar till att integrera unga människor i samhället som aktiva individer, att förstå sig själva och sina problem och att förmedla dem till andra. Vårt projekt, som valde att använda kortfilmer som material för dessa ändamål, väcker därmed uppmärksamhet hos unga människor.

Det första av våra projekt genomfördes som ett pilotprojekt under 2020. Som ett resultat av vårt kortsiktiga projekt producerades 5 filmer och efter deras utvärdering accepterades vårt långsiktiga projekt.

I vårt Dare to Speak 2-projekt, liksom i det första, förbereddes 50 filmutgåvor, vilket gjorde det möjligt för ungdomar att presentera sina idéer som filmutgåvor.



PROJEKT

All for one

Ett 2-årigt projekt baserat på socialcirkusens värderingar och informella konstnärliga metoder genom spelifiering.

Projekt Kod: 619489-EPP-1-2020-1-SE-EPPKA2-CBY-ACPALA

Sociala, fysiska och konstnärliga aktiviteter fokuserar på att skapa en miljö för kommunikation och sociala relationer.

Cirkus, dans och drama bidrar till att skapa stödjande nätverk för vidareutveckling som kan upprätthålla en glädjefylld kultur och tradition.

Ett av våra huvudmål i projektet är att skapa ett brädspel som utforskar och utvecklar barns och ungdomars fysiska, konstnärliga och sociala förmågor och som skapar olika plattformar för barn att uttrycka sig på.

Konstnärernas transformerande kraft kopplad till ett brädspels problembaserade inlärningsmetod kommer att stödja både emotionell och social utveckling och därmed öka den sociala integrationen.



Tonga school

Projekt Kod: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000154396

Förbättra kommunikationen inom skolorna och stärka banden mellan skolpersonal, lärare och föräldrar.

Tonga är en term som härstammar från bantuspråket och betyder "förstå" eller "begripa". Och det är precis vad vi vill främja genom det här projektet - att förstå och omfamna det vackra med flerspråkighet.!

På Tonga Schools är vi mycket glada över att vara involverade i ett otroligt projekt som kretsar kring flerspråkiga familjer. Vi anser att varje språk förtjänar erkännande och uppskattning, och vi är här för att fira rikedomerna och mångfalden hos flerspråkiga familjer!

Tack så mycket

När vi reflekterar över det gångna året är det tydligt att vår organisation har gjort betydande framsteg när det gäller att uppnå vårt uppdrag och vår vision. Vårt teams engagemang och hårda arbete, i kombination med stödet från vår omvärld och våra intressenter, har varit avgörande för vår framgång. När vi blickar framåt är vi glada över att kunna bygga vidare på detta momentum och fortsätta att ha en positiv inverkan på livet för dem vi hjälper. Tack till alla som har varit en del av vår resa.

!FALL
Integration För Alla



Facebook
ifall



Instagram
@_ifall



Bredgatan 4
211 30 Malmö, SE



Website
www.ifall.se

!FALL

Integration För Alla

2023 Rapport

A large teal-colored triangle graphic element that starts from the bottom right corner and extends diagonally towards the top left, covering the lower right portion of the page.